IL0102/1

BUBBLE DIZZY™

LOADING on COMMODORE AMIGA
For A500 + A500 plus + A600 + A1200 users switch ON computer and insert disc immediately.
For A1000 users LOAD kikstart 1.2/1.3 as normal then insert disk on workbench prompt.

LOADING on ATARI ST
Switch on machine and insert disc immediately.
(The game will load automatically)



LOADING COMMODORE 64 DISK
Insert disk into drive.
Type: LOAD "*",8,1 Then press RETURN

LOADING IBM PC
You need to be in 'DOS' where you can see the ">" prompt on the screen. If you are using MICROSOFT WINDOWS, you should first of all exit windows by choosing "**Exit Windows**" in the "**File**" group of the "**Program Manager**" application. Then you will see the ">" prompt. Insert the disk into the drive. Select the drive by typing either **A:** or **B:** followed by **ENTER**. Type: BUBBLE (ENTER)
If you wish to copy the game onto your hard drive then refer to your DOS manual. Please note that this product is for your use only, and that piracy is theft!

IMPORTANT - Look after your disc carefully
KEEP it in your original box and in a cool dry place
(not in direct sunlight or rain).
NEVER switch the computer ON or OFF with the disc in the drive.
KEEP your disc write-protected and SWITCH OFF your computer for 30 seconds before loading a new game.
(To avoid a Virus from other discs)
DON'T put the disc near any magnetic field
(eg. on top of TV, near Stereo speakers.)

BUBBLE DIZZY

It's MANIC! It's CRAZY! It's the most frantic DIZZY arcade action game yet ! Test your reflexes as Dizzy leaps from bubble to bubble in DEEP UNDERWATER caverns! Collect pearls! Watch out for DEADLY creatures! It's FAST! It's furious! It's BUBBLICIOUS!!

Dizzy is in trouble - again! Dizzy was taking a boat journey to visit his girlfriend, Daisy and present her with a glittering pearl necklace (the old romantic). But! Catastrophe strikes as Dizzy discovers he's not on a passenger boat at all! It's a pirate ship, captained by none other than the evil Captain Blackheart!

"Yikes!" yelled Dizzy as Blackheart snatched the pearls from his clutches!

Blackheart hollered, "Avast there! Splice the mainbrace! And chuck this land lubber over the side!". With that, Dizzy was made to walk the plank and - splooosh! - into the ocean he fell!

As Dizzy sank into the mysterious ocean caverns there was only one thing for it - head for the surface and FAST!!

DIZZY GETS FIZZICAL!

To rise to the surface Dizzy can jump onto the bubbles rising from the floor of the deep caverns. Leap on top of a bubble, stay balanced and Dizzy floats towards the surface - but look out, that bubble could burst at any moment!

Ledges on the cavern wall make handy resting places for Dizzy. Some ledges house oysters from which Dizzy collects pearls! If he gets enough he can make a new pearl necklace and win Daisy's love!

Danger lurks in the caverns. Beware of the ocean creatures which can drain Dizzy's energy. And don't run out of oxygen either! By leaping onto bubbles and ledges Dizzy can reach the surface!

GAME TIPS

* Don't stay on one bubble too long
* The smaller the bubble the quicker it bursts
* Make use of the ledges
* Collect as many pearls as possible

On ST + AMIGA Press "K" to toggle between keys and joystick

LEFT	WALK LEFT
RIGHT	WALK RIGHT
UP	JUMP

You can combine the controls for diagonal movement.

This program, including code, graphics, music and artwork is the copyright of Codemasters Ltd and The Oliver Twins and no part may be copied, stored, translated or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of Codemasters Ltd. Made In England
Published by Codemasters Ltd. PO Box 6, Leamington Spa, England. CV33 0SH





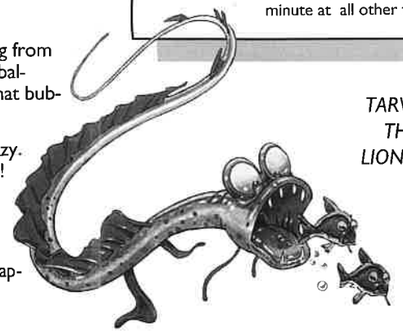
HELP I WANT TO PACK IT IN!

Stuck on a problem? Check out the all new interactive Dizzy helpline! There are a couple of ways to chat to the Dizzy helpline so it doesn't matter what sort of phone you've got. Here's how ....

Directory of Services
Phone 0891 666472

First of all Dizzy needs to check out what sort of phone you have. If you have a star button on your phone press it when asked. Just ignore this if you haven't got one.
Now if you have a posh phone (one that beeps when you press a button) you will be able to dial your choices. Dizzy will ask a question with a series of numbered answers. To make your choice, simply press the number button on your phone for the helpline you require.
So you haven't got a beepy phone - don't worry. Dizzy's super interactive helpline is trained to understand your voice. To access the information you want, simply say YES when asked a question. If you don't want it, just keep quiet and Dizzy will ask you another question.

Please don't phone unless you are really stuck and make sure you get permission from the person who pays the phone bill first!
Call costs 36p per minute during off-peak time and 48p per minute at all other times. (GREAT BRITAIN ONLY)



CEDRIC THE SEA SNAKE



TARWIN THE LIONFISH

BUBBLE DIZZY™

CHARGEMENT sur COMMODORE AMIGA
Pour les utilisateurs de A500 + A500 plus + A600 + A1200 allumez l'ordinateur et insérez le disque immédiatement.
Pour les utilisateurs de A 1000 chargez le disque kikstart 1.2/1.3 comme d'habitude puis insérez le disque d'après le message du workbench.

CHARGEMENT sur ATARI ST
Allumez l'ordinateur et insérez le disque immédiatement.
(Le jeu se chargera automatiquement)

CHARGEMENT SUR COMMODORE 64 DISQUE
Insérez le disque dans le lecteur. Tapez : LOAD "*",8,1 puis pressez RETURN

CHARGEMENT IBM PC
Tapez: BUBBLE <ENTER>
Insérez le disquette dans le lecteur.
Sélectionez le lecteur en tapant A: ou B: suivi de enter.
Si vous souhaitez copier le jeu sur votre disque dur alors référrez-vous à votre manuael DOS. Notez que ce produit est pour votre plaisir personnel, la piraterie est illégale!

IMPORTANT - prenez grand soin de vos disques.
Conservez-les dans leur boite d'origine, dans un endroit sec set tempéré (à l'abris du soleil et de la pluie).
Ne jamais allumer ou éteindre l'ordinateur avec le disque dans le lecteur.

Conservez votre disque à l'abri et éteignez votre ordinateur 30 secondes avant l'insertion d'un autre jeu.
(pour éviter toute anomalie).
Ne laissez jamais le disque près d'un champ magnétique
(TV, hauts parleurs,...)

BUBBLE DIZZY

C'est dément! C'est fou! C'est le jeu d'arcade Dizzy le plus dingue qui a été fait jusqu'à présent! Testez vos réflexes alors que Dizzy saute de bulle en bulle, afin de sortir des grottes profondes! Ramassez les perles! Faites attention aux créatures meurtrières! C'est un jeu rapide, et pétillant!!

Dizzy a encore des problèmes! Il était parti en bateau pour rendre visite à sa bien-aimée, Daisy, pour lui offrir un beau collier de perles (comme c'est romantique!). Mais soudain! Dizzy s'aperçut qu'il n'était pas sur un yacht mais sur un bateau pirate! Et le capitaine n'était autre que l'horrible Capitaine Blackheart!

"Aah!" cria Dizzy, lorsque Blackheart s'empara des perles qu'il tenait dans sa main.

Blackheart brailla: "Holà! Distribuez une ration de rhum! Et jetez ce minable par dessus bord!" Dizzy dut donc subir le supplice de la planche, -SPLASH- il fut jeté dans l'océan.

Alors que Dizzy coulait vers les mystérieuses grottes sous-marines, il ne pensait qu'à une chose: remonter à la surface, et vite!!

DIZZY PÉTILLE DE VIVACITÉ!

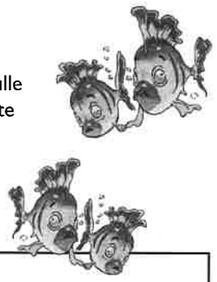
Pour remonter à la surface, Dizzy peut sauter sur les bulles qui s'échappent des profondeurs des cavernes. Dizzy saute sur une bulle, essaie de garder son équilibre et flotte jusqu'à la surface... mais attention, cette bulle pourrait éclater à tout moment!

Les petites corniches des parois des grottes sont idéales pour permettre à Dizzy de se reposer. Certaines de ces corniches abritent des huîtres, dans lesquelles Dizzy trouvera des perles! S'il en trouve suffisamment, il pourra faire un nouveau collier pour conquérir le cœur de Daisy!

Mais les grottes renferment également des dangers. Attention à ces créatures qui peuvent vider Dizzy de toute son énergie. Et n'attendez pas de manquer d'oxygène! En se servant des bulles et des corniches, Dizzy pourra remonter à la surface et regagner la terre ferme!

CONSEILS DE JEU

* Ne restez pas trop longtemps sur une bulle
* Plus la bulle est petite, plus elle monte vite
* Utilisez les corniches
* Ramassez autant de perles que possible



CONTROLES

Sur Amiga et ST appuyez sur "K" pour permuter entre joystick et clavier

TOUCHES	ACTION
Gauche	Marcher vers la gauche
Droite	Marcher vers la droite
Haut	Sauter

Vous pouvez combiner les différentes directions pour vous déplacer en diagonale.

Ce programme (code, graphiques, musique) est le copyright de Codemasters Ltd, est de Oliver Twins est et aucune partie ne peut être copieé, vendue, partagee ou reproduite.
Fabrique en Angleterre. Publié par Codemasters Ltd, PO Box 6, Leamington Spa, Royaume Uni CV33 0SH





BLACKHEART THE PIRATE